**Concernant le jeu :**

* Faire faire des tests à des personnes “naïves”
* Pour le pathfinding : faire des jeux de tests à partir de scripts déterministes
* Revue de code entre nous
* Comment on obtient des retours ?
  + logs? si oui, quel format?
  + est-ce qu’on veut collecter des données en + pour faire des stats?

**Concernant le rendu / la soutenance :**

* La GP devra être intégrée dans le rendu
* Une attention (importante?) sera portée sur les différences entre cahier des charges originel et rendu final
* AuréMax nous enverra la structure du rapport Soon™
* La soutenance contiendra
  + Une démo
  + Une présentation de la vie du projet (?)
  + Un point sur les technologies utilisées, leurs points faibles, points forts. Dire dans quel contexte on recommande d’utiliser telle technologie
* La soutenance aura lieu “le plus près possible des départs en stage”